

Spielorientierte Sprachanbahnung für Kinder mit Autismus

Referentin	Kristin Snippe, Logopädin Bsc Master der Psychologie kindlicher Lern- und Entwicklungsauffälligkeiten	
Datum / Zeit	17. November 2023	9.15 – 16.30 Uhr
	18. November 2023	9.15 – 16.30 Uhr
Kursinhalt	Die Sprachentwicklung bei Kindern mit Autismus-Spektrum-Störungen unterliegt besonderen Bedingungen der Wahrnehmung, der Aufmerksamkeit und der sozialen Motivation. Sprachstörungen bei Autismus sind deshalb «autismus-spezifisch». Die Teilnehmenden erhalten eine Einführung in das Thema Autismus, einen Überblick über die speziellen Faktoren, die auf die Sprachentwicklung bei Autismus einwirken und zur autismus-spezifischen Sprachtherapie. Sie erarbeiten im Allgemeinen und in Bezug auf eigene Fälle methodische Herangehensweisen auf eine spielerisch-orientierte Sprachanbahnung mit Kindern im Autismus-Spektrum.	
Kursziel	Kenntnis der Autismus-Spektrum-Störung und ihrer Einflussfaktoren auf die Sprachentwicklung, Kenntnis autismus-spezifischer Sprachsymptomatik, Kenntnis und Umsetzungsfähigkeit spielorientierter Methoden der Sprachanbahnung bei Autismus	
Kursort	Hotel Odelya, Missionsstrasse 21, 4055 Basel	
Kosten (je nach Auslastung)	Ordentliche Mitglieder:	285 bis 440 CHF
	Ausserordentliche Mitglieder:	430 bis 660 CHF
	Nichtmitglieder:	570 bis 880 CHF
Teilnehmerzahl	15 – 24 Personen	
Anmeldung	Bis 15. September 2023 an: www.logopaedie-basel.ch/weiterbildungskurse-lrb Die Kursanmeldungen sind nur online möglich und die Plätze werden gemäss Anmeldeihenfolge vergeben. Nähere Angaben und eine definitive Durchführungsbestätigung erfolgen nach Ablauf der Anmeldefrist.	
Rückfragen	Kontaktieren Sie die Kursorganisatorin (Franziska Oberer) per E-Mail: franziska.oberer@bluewin.ch	
Abmeldung	Bei Abmeldungen vor dem Anmeldeschluss werden <u>in jedem Fall</u> CHF 30.- Bearbeitungsgebühren in Rechnung gestellt. Bei Abmeldungen nach dem Anmeldeschluss werden der ganze Kursbeitrag sowie die Bearbeitungsgebühr berechnet. Der Kursbeitrag entfällt, wenn eine Ersatzperson gestellt werden kann.	